

## **GARE DI FUKUGO PER IL 2007**

Nuovo sistema di gara per: **JUNIORES/SENIORES** (Aprile), **SPERANZE** (Novembre)

La gara si svolge :

- 1° Ad eliminazione diretta con ripescaggio, usando il tabellone del kumite.
- 2° Il sorteggio viene effettuato come nel kumite (le teste di serie al momento non esistono essendo una nuova gara).
- 3° Si esegue prima il kata obbligatorio a bandierine, poi i due atleti effettuano subito la gara di kumite: il vincitore prosegue la gara, il perdente viene eliminato in attesa di eventuale ripescaggio.

### **COME SI DETERMINA IL VINCITORE**

- 1° **Per la gara di kata a bandierine:** se l'atleta vince con 5 bandierine uguali (bianche o rosse che siano) gli vengono assegnati 3 punti, se vince con quattro o tre bandierine ottiene 2 punti.
- 2° **Per la gara di kumite libero:** se l'atleta vince per ippon, oppure per 2 wazaari a zero, gli vengono assegnati 3 punti, se vince per due wazaari a uno 2 punti, se vince per hantei 1 punto, se vince nel kettey sen (90" prima tecnica valida) primo wazaari 2 punti, primo ippon 3 punti.  
Vittoria per hansoku (somma di ammonizioni) o contatto (hansoku diretto) 1 punto.
- 3° In caso di parità gli atleti eseguiranno il **kata Enpi** che ne determinerà il vincitore.

### **KATA DA ESEGUIRE**

Primo girone (tutti) **kata Heian 2-3-4-5** scelto dall'arbitro centrale, poi **kata Bassai Dai – Kanku Dai**, sempre scelto dall'arbitro centrale, sino alla finale, il ripescaggio verrà effettuato con il **kata Enpi**.

Se gli atleti sono 8 oppure meno di 8 si esegue il **kata Bassai Dai – Kanku Dai** sino alla finale, per l'eventuale eventuale ripescaggio si eseguirà il **kata Enpi**.

Se gli atleti sono 3 o meno di 3 girone all'italiana con il **kata Bassai Dai – Kanku Dai** scelto dall'arbitro.